





LIFE19NAT/IT/000851 LIFEEL

Missione risalita: la storia dell'anguilla Ticinilla

Pavia, 19 settembre 2024

A cura di Silvia Fumagalli e Pietro Beretta



DA DOVE SIAMO PARTITI

Aggiudicazione bando per la realizzazione di un Educational book da utilizzare come supporto didattico per le scuole partecipanti al progetto LIFE 19NAT/IT/000851 – LIFEEL – MISURE URGENTI NEL MEDITERRANEO ORIENTALE PER LA CONSERVAZIONE A LUNGO TERMINE DELL'ANGUILLA EUROPEA (ANGUILLA ANGUILLA), rivolto alla scuola primaria e alla classe prima della scuola secondaria di primo grado.









OBBIETTIVI DELLA PROPOSTA EDUCATIONAL BOOK

- Conservazione e conoscenza approfondita dell'anguilla europea e del suo ciclo vitale;
- presentazione progetto Lifeel;
- introduzione al Parco Ticino , inquadramento geografico, naturalistico, storico ed umano;
- biodiversità del Parco del Ticino con particolare rilevanza della fauna ittica e degli ambienti umidi:
- introduzione all'area MAB UNESCO Ticino Valgrande Verbano;
- Rete Natura 2000 e Progetti LIFE, creazione ed obbiettivi generali;
- focus su specie anguilla, sistemicità, morfologia, biologia ed ecologia, distribuzione, ciclo biologico , stato di conservazione, pressioni antropiche e minacce ambientali dovute anche ai cambiamenti climatici;
- sensibilizzazione verso tematiche ambientali inserite nel percorso formativo, cercando di infondere curiosità verso questi argomenti.

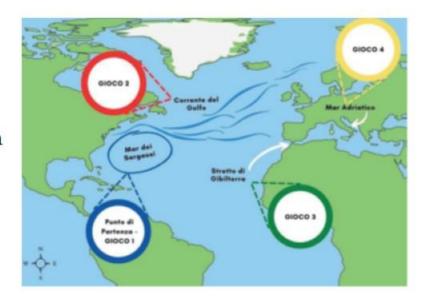






COM' E' STRUTTURATO L'EDUCATIONAL BOOK

- La creazione di due personaggi contrapposti, Green e Grey che rappresentano due energie diverse e contrapposte, Green è un personaggio positivo e luminoso, Grey è una luce negativa e passiva, che rappresentano la forte dualità e la ricerca di un equilibrio;
- il metodo utilizzato è quello dello storytelling, dove il racconto in prima persona del personaggio chiave, l'anguilla Ticinilla, serve per aiutare gli alunni ad immedesimarsi nel racconto;
- utilizzo del fumetto come mezzo di comunicazione di massa connotato dalla narrazione della storia di Ticinilla disegnato in modo da riuscire ad includere tutti gli alunni coinvolti;
- utilizzo dei QR CODE che rimandano ai vari siti di progetto;
- livello di difficoltà degli argomenti tramite il simbolo dell'anguilla disegnata ad hoc;
- lente d'ingrandimento per spiegare il significato dei concetti e delle parole più impegnativi;
- mappa comprensiva di area e luogo di progetto sotto forma di gioco a step come strumento di valutazione della conoscenza degli alunni:

















Sei Green o Grey? Quanto vale per te la biodiversità acquatica?

Partecipa al nostro sondaggio!

Dicci che cosa pensi e che cosa sai della biodiversità.

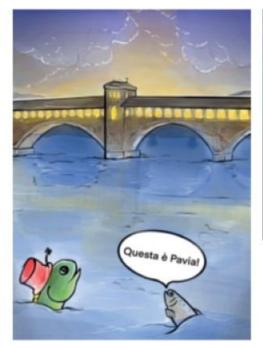
Quanto è importante per te?

Il problema della perdita di biodiversità esiste? Ti riguarda?

Il questionario è del tutto anonimo; non saranno registrati dati personali di alcun tipo che possano essere ricondotti alla tua persona, ma le risposte che vorrai darci saranno esclusivamente utilizzate ai fini statistici.

Ti siamo grati per il tempo che vorrai dedicarci, i ricercatori del gruppo di progetto LIFEEL.













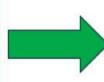




SOGGETTI COINVOLTI

COORDINAMENTO TECNICO E SCIENTIFICO:

- Monica Di Francesco e Francesco Magna per il Parco del Ticino
- Stefania Trasforini per GRAIA
- Oliviero Mordenti per l'Università degli studi di Bologna



Controllo e revisione testi e impostazione grafica

L'EDUCATIONAL BOOK E' STATO REALIZZATO CON IL CONTRIBUTO DI:

- Illustrazioni di Mattia e Samuele Olgiati
- Fotografie di Mattia Nocciola, Graia srl, Cesare Re, Emma De Paoli, Pietro Emmanuele, Pietro Beretta
- Progetto Grafico di Maria Lucia Pellicano
- Testi Silvia Fumagalli e Pietro Beretta







I NUMERI DEL PROGETTO DI EDUCAZIONE AMBIENTALE



- Libretti stampati: 8000 circa
- Scuole coinvolte nel territorio: 21
- Classi scuola primaria coinvolte: 40 nel primo anno scolastico e 60 nel secondo
- Studenti coinvolti: 797 nel primo anno e 1157 nel secondo anno
- Educatori coinvolti: 10







PROPOSTA DIDATTICA

- Divulgazione del progetto LIFEEL e dell'educational book come supporto didattico
- Illustrazione e conoscenza della specie Anguilla anguilla
- Divulgazione conoscenze naturalistiche, geografiche, storiche, paesistiche e attività di protezione svolte nel Parco del Ticino
- Divulgazione progetti LIFE, Rete Natura 2000 e Aree MAB UNESCO
- Promozione di un metodo educativo improntato sul gioco e sul divertimento attraverso l'immedesimazione con i personaggi













I CAPITONI CORAGGIOSI: UN GIOCO DI RUOLO PER SALVARE L'ANGUILLA EUROPEA



- Studenti come ambasciatori del Parco e della specie Anguilla anguilla
- Educatore come master-game che affianca ed affida agli studenti i mezzi per salvare le anguille dall'estinzione e districarsi nel lungo ciclo vitale di questa specie
- GREY e GREEN i due personaggi che ostacolano o aiutano gli ambasciatori nel loro compito
- Un lungo viaggio dal Mar dei Sargassi al Ticino alla scoperta di ambienti, specie ittiche e non solo, buone e cattive pratiche.







LEZIONI FRONTALI



- Educational Book come fumetto, come libro e come fonte dove reperire le informazioni;
- Schede didattiche e PPT per approfondire le tematiche più importanti e per verificare l'apprendimento;
- Attività ludiche e giochi per stimolare gli studenti con esercizi di varia difficoltà;
- Mappa per seguire le varie tappe del percorso completandole con ivari personaggi;
- diorama • Creazione finale per rappresentare il fiume Ticino e i personaggi incontrati lungo il percorso.











LE USCITE SUL TERRITORIO

Scelta dei luoghi

Ambito territoriale nel comune della scuola o territori limitrofi

Attività didattiche

Asta principale del fiume Ticino

Aree umide come lanche, rami secondari e stagni.









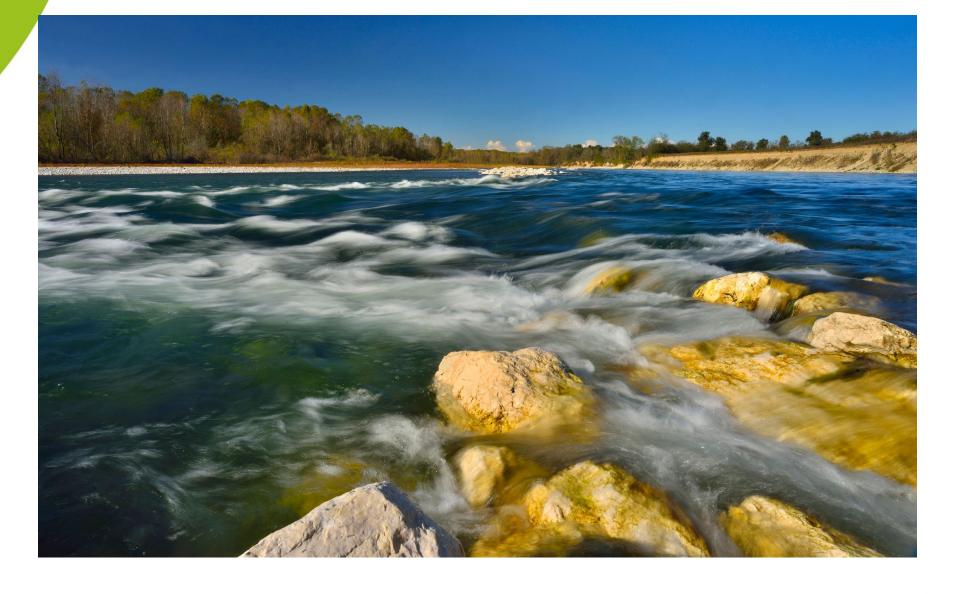


Giochi creativi ed esperienze sensoriali









Grazie a tutti voi per l'attenzione





